


# LERNGARTEN DER ERNEUERBAREN ENERGIEN



## M5 Anhalteweg

<b>Stufe:</b> <input type="checkbox"/> KIGA <input type="checkbox"/> VS <input checked="" type="checkbox"/> SEK1 <input checked="" type="checkbox"/> SEK2	<b>Arbeitsform:</b> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>Zeit:</b> 10 Minuten
<b>Thema: Bremsweg, schnell und langsam fahren</b>		
<b>Material: Automodelle, Rollmeter, Hindernisse (Würfel), Stoppuhr</b>		
<b>Anleitung:</b>  <p>Staple die Hindernisse am Ende des Tisches pyramidenförmig und markiere einen beliebigen Startpunkt. Nimm nun das Auto stelle es an den Startpunkt und schubse es in Richtung der Hindernisse. Wähle verschiedene Startpunkte und schubse es die Autos einmal fest und einmal sanft an. Nachdem das Auto stehen geblieben ist, miss die Länge von Startpunkt bis zum Punkt wo das Auto steht. Unter welchen Bedingungen bleibt das Auto vor den Hindernissen stehen? Notiere deine Ergebnisse!</p> <p>Mithilfe der Zeit kannst du Geschwindigkeit ausrechnen. Miss wie lange das Auto braucht um vom Startpunkt zum Endpunkt zu kommen. Vergiss nicht auf die Längenmessung (Länge Startpunkt – Stoppunkt). Rechne nun die Geschwindigkeit (v) aus.</p>		
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="margin-right: 10px;">  </div> <div> <p><b>Hinweis:</b>  <b>Formel für Berechnung der Geschwindigkeit (v) - <math>v = s/t</math></b></p> <p><b>v = Geschwindigkeit [m/s]</b>  <b>s = Wert der Längenmessung [m]</b>  <b>t = Zeit [s]</b></p> </div> </div>		